

# IL REGOLAMENTO DEL FANTATRASO CAMPIONATO

## LE FORMAZIONI

Il FantaTrasoCalcio prevede formazioni di 4 giocatori:

- I Portiere
- I Difensore
- I Centrocampista
- I Attaccante

Tali giocatori dovranno essere selezionati dalla lista di giocatori (suddivisi per ruoli) che troverete all'interno del "Link Utili" (la lista rappresenta la copia fedele di quella predisposta per il FantaCalcio della Gazzetta dello Sport) e dovranno appartenere a 4 squadre di Serie A diverse. Se durante il campionato, avvenisse il passaggio tra società di alcuni giocatori, viene considerata valida la nuova squadra di appartenenza.

Per agevolare tutti i partecipanti, nella compilazione di formazioni valide ai fini del regolamento e soprattutto vincenti, la lista dei giocatori (quella presente nella pagina "Link Utili") verrà aggiornata dopo ogni sessione di calciomercato che sostituirà la precedente e servirà come base di scelta per la compilazione delle formazioni successive.

Nel caso in cui qualcuno, per ragioni a me sconosciute e/o cataclismi, dovesse smarrire tale lista potrà prendere a riferimento quella della Magic Cup della Gazzetta dello Sport (che sarebbe il FantaCalcio della Gazzetta...), del martedì che precede la tappa, oppure potrà chiedere un'altra copia al mio indirizzo di posta elettronica o se mi chiama gliela farò avere.

Le formazioni dovranno essere inviate tramite SMS oppure per e-mail entro un'ora dall'inizio della prima partita della giornata prevista per il campionato di Serie A, utilizzando i seguenti riferimenti:

INDIRIZZO MAIL

paolotraso@tele2.it

SMS AL NUMERO

338 2167007

Dovrà essere sempre indicato il nome della squadra a cui fa riferimento la formazione.

Le formazioni che non saranno compilate rispettando le regole sopra descritte si vedranno attribuire, per la giornata di riferimento, 15 punti.

Stessa penalizzazione sarà prevista nel caso in cui la formazione non venga comunicata entro i termini prestabiliti.

## CALCOLO DEI PUNTEGGI

Per ciò che concerne i voti dei giocatori schierati in ogni singola FANTATRASOFORMAZIONE il quotidiano sportivo di riferimento, come di consueto, sarà la Gazzetta dello Sport .

Per calcolare il punteggio settimanale definitivo dei calciatori schierati dal FantaTrasoPresidenti, ai voti pubblicati sul quotidiano andranno tenuti in considerazione i relativi Bonus e/o Malus elencati nella tabella precedente. Anche per alcuni casi particolari (vedi tra l'altro la Regola CAMBIONI sulle partite sospese e/o rinviate), le indicazioni da seguire sono quelle elencate di seguito

### BONUS

- + 3 PER OGNI GOL SEGNA TO DA UN GIOCATORE O PORTIERE
- + 3 PER OGNI RIGORE PARATO DA UN PORTIERE O GIOCATORE

### MALUS

- 1 PER OGNI GOL SUBITO DAL PORTIERE O GIOCATORE CHE VA IN PORTA
- 1 PER L'ESPULSIONE
- 0,5 PER L'AMMONIZIONE
- 2 PER L'AUTORETE
- 3 PER OGNI RIGORE SBAGLIATO

UN GIOCATORE SCHIERATO IN UNA FANTATRASOFORMAZIONE, E NON GIOCA PRENDE 4

UN GIOCATORE CHE PRENDE s.v. SI VEDE ATTRIBUITO 6.

UN GIOCATORE CHE PRENDE s.v. E SEGNA PRENDE 6 + IL BONUS DEL GOL

UN GIOCATORE CHE PRENDE s.v. E VIENE AMMONITO/ESPULSO PRENDE 6 - IL MALUS

UN GIOCATORE CHE PRENDE s.v. E FA AUTOGOL PRENDE 6 - IL MALUS

UN GIOCATORE CHE PRENDE s.v. E SBAGLIA UN RIGORE PRENDE 6 - IL MALUS

## REGOLA CAMBIONI

SE UNA PARTITA VIENE RINVIATA E/O SOSPESA PER QUALSIASI RAGIONE E SULLA GAZZETTA NON CI SONO VOTI, TUTTI I GIOCATORI SCHIERATI NELLE FANTATRASIFORMAZIONI, APPARTENENTI ALLE DUE O PIU' SQUADRE SI VEDRANNO ATTRIBUIRE 6.

Visto che il campionato non prevede scontri diretti ma soltanto una lotta "Tutti contro tutti" sono previsti degli abbuoni di tappa.

## GLI ABBUONI DI TAPPA

4 PUNTI AL VINCITORE DI TAPPA

2 PUNTI AL SECONDO CLASSIFICATO

1 PUNTO AL TERZO CLASSIFICATO

Gli abbuoni di tappa verranno assegnati anche nel caso in cui più squadre si troveranno a parimerito sul gradino del podio di tappa.

## CLASSIFICA GENERALE

La somma del punteggio di giornata più gli eventuali abbuoni rappresenteranno il punteggio settimanale della singola FANTATRASOSQUADRA, che sommato ai precedenti, contribuirà a determinare la graduatoria finale del campionato.

Per evitare insurrezioni popolari e/o scioperi della fame, promossi dal GARANTE, e soprattutto per poter determinare un podio univoco a fine campionato, in caso di eventuale parità fra una o più squadre alla fine della simpatica tenzone verranno seguite le seguenti regole:

Maggior Numero di Tappe vinte

Maggior Numero di Giocatori Utilizzato

Punteggio di Tappa più alto

SE LA SITUAZIONE DI PARITA' DOVESSE PERMANERE ANCHE DOPO QUESTI CONFRONTI.....ALLORA MI ARRENDO E SARA' DECRETATA LA PARITA' FRA LE SQUADRE IN QUESTIONE.

Per ciò che concerne gli ingressi a campionato in corso, saranno ammessi fino alla terza tappa di campionato, e le squadre che si iscriveranno successivamente si vedranno attribuire 18 punti per ogni giornata di ritardo.

Se una squadra incappa in 5 penalità (15 punti) dovute ad errori o mancata comunicazione della formazione, verrà esclusa dal campionato.

Invece, relativamente all'ormai ambitissima lotta per la mitica MAGLIA NERA del FANTATRASO è utile precisare che non verrà attribuita la maglia nera alle squadre (ultime classificate naturalmente) che non comunicheranno la formazione oppure a quelle che schiereranno formazioni "VOLONTARIAMENTE" e "PLATEALMENTE" errate (ad esempio anche quelle in cui i giocatori prendono tutti 4 perché è noto il fatto che non avrebbero giocato quella giornata), al fine di perdere punti in classifica per arrivare ultimi, dalla 28^ giornata di campionato in poi.

La Maglia Nera va conquistata sul campo.....NON CON LE PASTETTE !!!!!

## PREMIO COMBATTIVITA'

Tale classifica è stata istituita per premiare la squadra che terrà il miglior piazzamento medio durante il corso del campionato.

Alla fine di ogni tappa a ciascuna squadra verranno assegnate delle "PENALITA'" a seconda del piazzamento conseguito nella giornata di campionato (es. al 1° classificato 1 penalità, al 2° classificato 2 penalità, 3° classificato 3 penalità, 4° classificato 4 penalità e così via).

Si aggiudicherà il PREMIO COMBATTIVITA' la squadra che al termine del campionato avrà totalizzato il minor numero di penalità.

Sempre per evitare insurrezioni popolari, manifestazioni, acquisti di pagine su quotidiani a tiratura nazionale e/o scioperi della fame, promossi dal Beneamato GARANTE, e soprattutto per poter determinare un unico vincitore di tale premio a fine campionato, in caso di eventuale parità fra una o più squadre alla fine della simpatica tenzone verranno seguite le seguenti regole:

Maggior Numero di Tappe vinte

Maggior Numero di Giocatori Utilizzato

Punteggio di Tappa più alto

SE LA SITUAZIONE DI PARITA' DOVESSE PERMANERE ANCHE DOPO QUESTI CONFRONTI.....ALLORA MI RIARRENDO E SARA' DECRETATA LA PARITA' FRA LE SQUADRE IN QUESTIONE.

## PREMIO CICCIOBOMBACANNONIERE

Al termine del Campionato verrà proclamato CICCIOBOMBACANNONIERE il FANTATRASOPRESIDENTE della FANTATRASOSQUADRA partecipante al torneo che avrà realizzato il punteggio di Tappa più elevato.

Nel caso in cui venga eguagliato il record in una giornata successiva, e quando è stato stabilito, non verrà considerato battuto e CICCIOBOMBACANNONIERE resterà il FANTATRASOALLENATORE che ha realizzato il punteggio massimo per primo.

Invece se venisse realizzato nella stessa giornata di campionato, da due o più squadre, un punteggio "DA CICCIOBOMBACANNONIERE" verrà considerata la parità fra le squadre in questione.

## FANTASY CUP

Per rispondere alla CROCIATA, del NOSTRO UNICO ed INIMITABILE GARANTE, contro le formazioni scontate, anche quest'anno la FANTASY CUP che andrà a premiare chi, a fine campionato, avrà utilizzato il numero più elevato di giocatori (DIVERSI...NATURALMENTE).

Nel caso in cui venga comunicata una formazione errata (se viene sbagliato un ruolo, oppure due giocatori della stessa squadra) che prende 15 tutti i giocatori schierati non verranno considerati nella classifica della Fantasy Cup.

In caso di parità a fine campionato, fra due o più squadre, per l'assegnazione del titolo verranno presi in considerazione:

Maggior Numero di squadre da cui sono stati selezionati i giocatori (1)

Maggior Numero di Tappe Vinte

Punteggio di tappa più alto

(1) Se un giocatore passa da una squadra di serie A ad un'altra di Serie A verranno considerate tutte e due le squadre di appartenenza.

Buon Campionato,

Il Fantatrasopresidente del Fantatrasopresidenti